

Samostatný kožařský technik designér a modelář (kód: 32-029-R)

Autorizující orgán: Ministerstvo průmyslu a obchodu
Skupina oborů: Kožedělná a obuvnická výroba a zpracování plastů (kód: 32)
Týká se povolání:
Kvalifikační úroveň NSK - EQF: 6

Odborná způsobilost

Název	Úroveň
Orientace v normách a technických podkladech v kožedělné výrobě	6
Navrhování designu pro nové modely a vzory galanterních výrobků a obuvi	6
Navrhování modelů a vzorů galanterních výrobků a obuvi podle typizovaných postupů	6
Navrhování modelů a vzorů galanterních výrobků a obuvi podle požadavků zákazníka	6
Konstrukce vzorů méně náročných galanterních výrobků a obuvi	6
Tvorba a rozvádění šablon pro výrobu obuvnických a galanterních výrobků	6
Vedení technické dokumentace kožedělné výroby	6
Zhotovování modelů kožedělných výrobků	6
Posuzování kvality obuvnických polotovarů, materiálů a obuvi	6
Úprava vzhledu obuvi	6

Platnost standardu

Standard je platný od: 26.04.2016

Kritéria a způsoby hodnocení

Orientace v normách a technických podkladech v kožedělné výrobě

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Orientovat se v normách a technických podkladech pro kožedělný průmysl podle zadání, zdůvodnit nutnost vedení technické dokumentace	Praktické předvedení
b) Dohledat potřebné informace vztahující se k normám kvality pomocí IT technologií	Praktické předvedení
c) Vyjmenovat a charakterizovat právní předpisy o reklamačním řízení	Ústní ověření
d) Popsat složení předloženého výrobku, na základě technických podkladů pojmenovat jednotlivé dílce a součásti, vysvětlit jejich funkci	Praktické předvedení a ústní ověření
e) Charakterizovat výrobní způsoby pro stanovenou kožedělnou výrobu, potřebné údaje dohledat v technických podkladech	Praktické předvedení a ústní ověření

Je třeba splnit všechna kritéria.

Navrhování designu pro nové modely a vzory galanterních výrobků a obuvi

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Vytvořit nový model galanterního výrobku podle zadaných kritérií provedení	Praktické předvedení a ústní ověření
b) Vytvořit dvě odlišné varianty nového vzoru obuvi při zadání stříhu a použitých materiálů	Praktické předvedení a ústní ověření
c) Navrhnout konstrukční řešení výrobku z předem definovaného materiálu pomocí počítačových programů	Praktické předvedení

Je třeba splnit všechna kritéria.

Navrhování modelů a vzorů galanterních výrobků a obuvi podle typizovaných postupů

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Pojmenovat předložené materiály, provést jejich specifikaci a určit použití pro konkrétní úsek výroby	Praktické předvedení a ústní ověření
b) Zvolit a popsat vhodný pracovní postup pro výrobu předloženého vzorku galanterního výrobku	Praktické předvedení a ústní ověření
c) Navrhnout konstrukční síť stélky obuvi podle zadaného velikostního čísla a šířkové skupiny obuvi	Praktické předvedení

Je třeba splnit všechna kritéria.

Navrhování modelů a vzorů galanterních výrobků a obuvi podle požadavků zákazníka

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Vypracovat a sestavit technický návrh kožedělného výrobku podle zadaných požadavků zákazníka formou modelové situace	Praktické předvedení a ústní ověření
b) Založit technickou a technologickou dokumentaci pro navržený kožedělný výrobek	Praktické předvedení
c) Vypracovat grafický návrh na PC vzorové dokumentace pro určený úsek výroby	Praktické předvedení

Je třeba splnit všechna kritéria.

Konstrukce vzorů méně náročných galanterních výrobků a obuvi

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Popsat technologický postup zhotovení modelářských a krájecích šablon pro konkrétní galanterní výrobek s využitím dokumentace	Praktické předvedení a ústní ověření
b) Vytvořit konstrukční síť pro zadaný střih obuvi	Praktické předvedení
c) Zhotovit podle vypracované konstrukční sítě šablony pro zadaný střih obuvi	Praktické předvedení
d) Stanovit na základě technologických podkladů vhodné materiály pro výrobu obuvi a galanterního výrobku	Praktické předvedení a ústní ověření

Je třeba splnit všechna kritéria.

Tvorba a rozvádění šablon pro výrobu obuvnických a galanterních výrobků

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Vypracovat a sestavit návrh šablon pro výrobu obuvnických a galanterních výrobků podle zadání	Praktické předvedení a ústní ověření
b) Zvolit vhodné materiálové provedení jednotlivých dílců	Praktické předvedení a ústní ověření
c) Vypracovat na PC vzorové dokumentace pro určený úsek výroby	Praktické předvedení

Je třeba splnit všechna kritéria.

Vedení technické dokumentace kožedělné výroby

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Založit a vést technickou a technologickou dokumentaci, popsat podklady pro předložený vzorek	Praktické předvedení a ústní ověření
b) Zdůvodnit nutnost vedení a používání norem a technické dokumentace pro stanovenou kožedělnou výrobu	Ústní ověření

Je třeba splnit obě kritéria.

Zhotovování modelů kožedělných výrobků

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Sestavit vzorovou konstrukční síť pro zadaný vzor obuvi	Praktické předvedení
b) Zhotovit šablony pro zadaný vzor galanterního výrobku	Praktické předvedení

Je třeba splnit obě kritéria.

Posuzování kvality obuvnických polotovarů, materiálů a obuvi

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Vybrat obuvnický materiál nebo polotovar a posoudit jeho kvalitu ve vztahu k výrobě jednotlivých částí obuvi podle výrobní dokumentace	Praktické předvedení a ústní ověření
b) Posoudit kvalitu zhotoveného výrobku podle výrobní dokumentace a dílenského vzorku	Praktické předvedení a ústní ověření

Je třeba splnit obě kritéria.

Úprava vzhledu obuvi

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Uvést základní operace při dokončování vzhledu obuvi	Ústní ověření
b) Provést konečnou kontrolu obuvi, posoudit její vzhled a porovnat ho s požadavky uvedenými v technických normách	Praktické předvedení a ústní ověření

Je třeba splnit obě kritéria.

Organizační a metodické pokyny

Pokyny k realizaci zkoušky

Autorizovaná osoba informuje, které doklady musí uchazeč předložit, aby zkouška proběhla v souladu s platnými právními předpisy.

Před zahájením vlastního ověřování musí být uchazeč seznámen s pracovištěm a s požadavky bezpečnosti a ochrany zdraví při práci (BOZP) a požární ochrany (PO). Zdravotní způsobilost je vyžadována (odkaz na povolání bude doplněn).

Vstupním požadavkem pro tuto kvalifikaci je ukončené střední vzdělání s maturitní zkouškou.

Ověřováním kritérií hodnocení pro jednotlivé kompetence je třeba získat celkový přehled o způsobilosti uchazeče vykonávat pracovní činnosti v určitém úseku obuvnické nebo kožedělné výroby.

U odborných kompetencí Orientace v normách a technických podkladech v kožedělné výrobě, kritérium d), a Konstrukce vzorů méně náročných galanterních výrobků a obuvi, kritérium a), určí autorizovaná osoba druh výrobku, ke kterému se budou vztahovat zadané úkoly podle zaměření konkrétní kožedělné výroby a místa konání zkoušky. U odborné kompetence Navrhování modelů a vzorů galanterních výrobků a obuvi podle typizovaných postupů, kritérium a), zadá autorizovaná osoba počet vzorků materiálů podle zaměření konkrétní kožedělné výroby a místa konání zkoušky. Autorizovaná osoba určí u kompetence Konstrukce vzorů méně náročných galanterních výrobků a obuvi, kritérium c), vhodné materiály pro výrobu obuvi a galanterního výrobku.

Autorizovaná osoba připraví jednu modelovou situaci u kompetence Navrhování modelů a vzorů galanterních výrobků a obuvi podle požadavků zákazníka, kritérium a).

Při ověřování kritérií formou praktického předvedení je třeba přihlížet především k bezpečnému provádění všech úkonů, dále ke komplexnímu přístupu k řešení daného úkolu, k celkové kvalitě provedení, k používaným pracovním postupům, k dodržování časového limitu a k samostatnosti při řešení jednotlivých kritérií. Při ústním projevu je třeba sledovat používání odborné terminologie a využívání odborných znalostí. Ověřování kompetencí bude probíhat v reálném procesu obuvnické nebo kožedělné výroby.

Výsledné hodnocení

Zkoušející hodnotí uchazeče zvlášť pro každou kompetenci a výsledek zapisuje do záznamu o průběhu a výsledku zkoušky. Výsledné hodnocení pro danou kompetenci musí znít „splnil“ nebo „nesplnil“ v závislosti na stanovení závaznosti, resp. nezávaznosti jednotlivých kritérií u každé kompetence. Výsledné hodnocení zkoušky zní buď „vyhověl“, pokud uchazeč splnil všechny kompetence, nebo „nevyhověl“, pokud uchazeč některou kompetenci nesplnil. Při hodnocení „nevyhověl“ uvádí zkoušející vždy zdůvodnění, které uchazeč svým podpisem bere na vědomí.

Počet zkoušejících

Zkouška probíhá před jednou autorizovanou osobou; zkoušejícím je jedna autorizovaná fyzická osoba s autorizací pro příslušnou profesní kvalifikaci anebo jeden autorizovaný zástupce autorizované podnikající fyzické nebo právnické osoby s autorizací pro příslušnou profesní kvalifikaci.

Požadavky na odbornou způsobilost autorizované osoby, resp. autorizovaného zástupce autorizované osoby

Autorizovaná osoba, resp. autorizovaný zástupce autorizované osoby musí splňovat alespoň jednu z následujících variant požadavků:

- a) Střední vzdělání s výučním listem v oboru vzdělání *obuvník* nebo *výrobce kožedělného zboží* nebo *výrobce obuvi* + střední vzdělání s maturitní zkouškou a alespoň 5 let odborné praxe v oblasti obuvnické nebo kožedělné výroby nebo ve funkci učitele odborného výcviku nebo praktického vyučování v oblasti obuvnické nebo kožedělné výroby, z toho minimálně jeden rok v období posledních dvou let před podáním žádosti o udělení autorizace
- b) Střední vzdělání s maturitní zkouškou v oboru vzdělání *zpracování, usní, plastů a pryže* a alespoň 5 let odborné praxe v oblasti obuvnické nebo kožedělné výroby nebo ve funkci učitele odborného výcviku nebo praktického vyučování v oblasti obuvnické nebo kožedělné výroby, z toho minimálně jeden rok v období posledních dvou let před podáním žádosti o udělení autorizace.
- c) Vysokoškolské vzdělání se zaměřením na kožedělnou technologii a alespoň 5 let odborné praxe v oblasti obuvnické nebo kožedělné výroby nebo ve funkci učitele odborných předmětů nebo odborného výcviku nebo praktického vyučování v oblasti obuvnické nebo kožedělné výroby, z toho minimálně jeden rok v období posledních dvou let před podáním žádosti o udělení autorizace.
- d) Profesní kvalifikace 32-029-R Samostatný kožařský technik designér a modelář + střední vzdělání s maturitní zkouškou a alespoň 5 let odborné praxe obuvnické nebo kožedělné výroby, z toho minimálně jeden rok v období posledních dvou let před podáním žádosti o udělení autorizace.

Další požadavky:

- Autorizovaná osoba, resp. autorizovaný zástupce autorizované osoby, která nemá odbornou kvalifikaci pedagogického pracovníka podle zákona č. 563/2004 Sb., o pedagogických pracovnících a o změně některých zákonů, ve znění pozdějších předpisů, nebo nemá odbornou kvalifikaci podle zákona č. 111/1998 Sb., o vysokých školách a o změně a doplnění dalších zákonů (zákon o vysokých školách), ve znění pozdějších předpisů, nebo praxi v oblasti vzdělávání dospělých (včetně praxe z oblasti zkoušení), nebo nemá osvědčení o profesní kvalifikaci 75-001-T Lektor dalšího vzdělávání, musí být absolventem přípravy zaměřené zejména na praktickou aplikaci části první, hlavy III a IV zákona č. 179/2006 Sb., o ověřování a uznávání výsledků dalšího vzdělávání a o změně některých zákonů (zákon o uznávání výsledků dalšího vzdělávání) ve znění pozdějších předpisů, a přípravy zaměřené na vzdělávání a hodnocení dospělých s důrazem na psychologické aspekty zkoušení dospělých v rozsahu minimálně 12 hodin.
- Autorizovaná osoba, resp. autorizovaný zástupce autorizované osoby, musí být schopna organizačně zajistit zkušební proces včetně vyhodnocení na PC a vydání jednotného osvědčení (stačí doložit čestným prohlášením).

Žadatel o udělení autorizace prokazuje splnění požadavků na odbornou způsobilost předložením dokladu nebo souboru dokladů o získání odborné způsobilosti autorizujícímu orgánu nebo jiným postupem stanoveným autorizujícím orgánem.

Žádost o autorizaci naleznete na stránkách autorizujícího orgánu: Ministerstvo průmyslu a obchodu, www.mpo.cz

Nezbytné materiální a technické předpoklady pro provedení zkoušky

- Místnost pro provedení ústní a písemné části zkoušky vybavená PC s instalovaným kancelářským SW a tiskárnou, papír, psací potřeby, tabule
- Výkresová dokumentace
- Výrobní dokumentace (technologická a technická dokumentace)
- Materiály, polotovary, šablony a další komponenty pro kožedělnou a obuvnickou výrobu (v minimálním počtu 2 - maximálně 5 vzorků od každého druhu)
- Vzorky hotových kožedělných a obuvnických výrobků (v minimálním počtu 2 - maximálně 5 vzorků od každého druhu)
- Obuvnická nebo provozní dílna s příslušným vybavením pro přípravu výroby, přímou výrobu a dohotovování výrobků (ruční obuvnické nástroje, šicí a spodkové stroje) odpovídající bezpečnostním a hygienickým předpisům, přísun potřebné energie

Autorizovaná osoba, resp. autorizovaný zástupce autorizované osoby musí zajistit, aby pracoviště byla uspořádána a vybavena tak, aby pracovní podmínky pro realizaci zkoušky z hlediska BOZP odpovídaly bezpečnostním požadavkům a hygienickým limitům na pracovní prostředí a pracoviště.

K žádosti o udělení autorizace žadatel přiloží seznam svého materiálně-technického vybavení dokládající soulad s požadavky uvedenými v hodnoticím standardu pro účely zkoušky. Pokud žadatel bude při zkouškách využívat materiálně-technické vybavení jiného subjektu, přiloží k žádosti o udělení nebo prodloužení platnosti autorizace smlouvu (popřípadě smlouvy) umožňující jeho užívání.

Doba přípravy na zkoušku

Celková doba přípravy na zkoušku (včetně případných časů, kdy se uchazeč připravuje během zkoušky) je 40 až 60 minut. Do doby přípravy na zkoušku se nezapočítává doba na seznámení uchazeče s pracovištěm a s požadavky BOZP a PO.

Doba pro vykonání zkoušky

Celková doba trvání vlastní zkoušky (bez času na přestávky a na přípravu) je 8 až 10 hodin (hodinou se rozumí 60 minut). Zkouška může být podle zadaných výrobků rozložena do více dnů.

Autoři standardu

Autoři hodnoticího standardu

Hodnoticí standard profesní kvalifikace připravila SR pro textilní, oděvní a kožedělný průmysl, ustavená a licencovaná pro tuto činnost HK ČR a SP ČR.

Na tvorbě se dále podílely subjekty zastoupené v pracovní skupině:

Česká obuvnická a kožedělná asociace, Zlín

Leoš Duda - Leon SHOES

ORTO plus, s. r. o.